

Manualul Utilizatorului

DIGI+C HD4

Codul PIN implicit este 0000.

Note

Vă mulțumim pentru achiziționarea unui produs HUMAX. Vă rugăm să citiți acest manual cu atenție, pentru instalarea în siguranță, folosirea și menținerea performanțelor. Păstrați acest manual pentru consultări ulterioare. Informațiile din acest manual pot fi schimbate fără o înștiințare ulterioară.

Copyright (Copyright © 2017 HUMAX Corporation)

A nu se copia, folosi sau traduce parțial sau integral fără permisiunea în scris HUMAX, cu excepția aprobării dreptului de proprietate a dreptului de autor.

Semnificație simboluri

	Pentru reducerea riscului de șoc electric, nu îndepărtați carcasa (nu dezamblați). Vă rugăm să vă adresați unui service specializat.
	Acest simbol indică voltaj ridicat în interiorul echipamentului ce reprezintă un risc de șoc electric sau accidentare.
	Acest simbol indică prezența unor instrucțiuni importante ce însoțesc echipamentul.

Avertismente, măsuri de precauție și note

Când parcurgeți manualul, acordați atenție sporită următoarelor însemnări ce indică situații periculoase:

- **Avertisment**
Indică o situație periculoasă ce poate duce la accidentări severe
- **Măsuri de precauție**
Indică o situație ce poate duce la defectarea echipamentului sau a altor echipamente
- **Notă**
Indică informații suplimentare pentru utilizarea corectă a echipamentului dar și despre posibile probleme ce pot apărea.

Garanție

Garanția nu acoperă acele părți ce se defectează în urma folosirii necorespunzătoare de către utilizator, nerespectând informațiile conținute de acest manual.

Instrucțiuni „DEEE”

Acest echipament nu trebuie eliminat cu alte deșeuri menajere la sfârșitul duratei sale de viață. Vă rugăm să îl separați de alte tipuri de deșeuri și să îl reciclați în mod responsabil pentru a promova reutilizarea durabilă a resurselor materiale. Aceasta va preveni posibilele consecințe negative pentru mediu și sănătatea umană din cauza eliminării necontrolate a deșeurilor.

Mărci înregistrate

- Nagravision este o marcă înregistrată a KUDELSKI S.A.
- Fabricat sub licența Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio, și simbolul double-D sunt mărci ale Dolby Laboratories.
- HDMI, logo-ul HDMI, și High-Definition Multimedia

 **DOLBY AUDIO™**

- Interface sunt mărci și mărci înregistrate ale HDMI Licensing LLC.



Notă: Numele modelului se găsește în partea de jos a echipamentului.

Instrucțiuni de siguranță

1. SURSA DE ALIMENTARE

- Operați acest echipament numai de la tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu cunoașteți tipul de curent furnizat către locația dumneavoastră, contactați furnizorul local.
- Deconectați sursa de alimentare înainte de a începe orice acțiune de instalare sau de mentenanță.

2. SUPRAÎNCĂLCARE

- Asigurați-vă că prize de perete, cablul prelungitor și adaptorul au suficientă putere nominală pentru echipamente. Dacă nu, acest lucru poate duce la provocarea unui incendiu în urma șocului electric.

3. LICHIDE

- Nu expuneți echipamentul la lichide. Nu puneți obiecte cu lichide deasupra echipamentelor.

4. CURĂȚAREA

- Deconectați echipamentul de la sursa de curent înainte de a începe curățarea acestuia.
- Folosiți doar o cârpă umedă pentru curățarea echipamentului. Nu folosiți solvenți. Ștergeți cu grijă suprafața, cu o cârpă moale, întrucât aceasta poate fi zgâriată.

5. VENTILAȚIA

- Asigurați-vă că fantele laterale ale echipamentului nu sunt blocate. Este necesară asigurarea pătrunderii suficiente a aerului în interiorul echipamentului.
- Nu puneți obiecte deasupra echipamentului. Acest lucru poate duce la o ventilație necorespunzătoare sau la zgărirea echipamentului.

6. ACCESORII

- Nu folosiți accesorii incompatibile, acestea pot fi periculoase sau pot duce la defectarea echipamentului.

7. DESCĂRCĂRI ELECTRICE, FURTUNI SAU NEFOLOSIRE

- Deconectați echipamentul de la prize de perete și deconectați antena în timpul descărcărilor electrice, a furtunilor sau atunci când acesta nu este folosit pentru perioade mai mari de timp. Acest lucru va preveni deteriorarea echipamentului din cauza descărcărilor electrice sau a supratensiunilor de alimentare.

8. OBIECTE STRĂINE

- Nu introduceți nimic prin fantele echipamentului, este posibil ca acestea să atingă puncte periculoase de tensiune sau pot duce la deteriorarea unor piese componente.

9. PIESE DE SCHIMB

- Când este necesară înlocuirea pieselor, asigurați-vă că tehnicianul folosește piese de schimb corespunzătoare ce au aceleași caracteristici ca cele originale. Depanarea neautorizată poate duce la deteriorarea iremediabilă a echipamentului.

10. CONECTAREA LA ANTENA DE SATELIT SAU LA SEMNALUL PRIN CABLU

- Deconectați sursa de alimentare înainte de a conecta sau deconecta cablul de la antena de satelit / semnal prin cablu / antenă. Dacă nu, acest lucru poate provoca deteriorarea conexiunii LNB / cablu / antenă.

11. CONECTAREA LA TV

- Deconectați sursa de alimentare înainte de a conecta sau deconecta cablul de la televizor. Dacă nu, aceasta poate cauza deteriorarea televizorului.

12. ÎMPĂMÂNTAREA (doar pentru satelit)

- Conectați cablul de la antena de satelit și la sistemul împământare.

13. POZIȚIONAREA

- Așezați produsul în interior, pentru a evita expunerea la fulgere, ploaie sau soare. Nu-l amplasați în apropierea radiatoarelor sau a altor surse de căldură.
- Păstrați cel puțin 10 cm distanță față de la orice alt echipament sensibil la influențe electromagnetice precum un televizor sau un VCR.
- Dacă puneți produsul pe un raft sau o bibliotecă, asigurați-vă că există o ventilație adecvată și că ați urmat instrucțiunile de montaj ale fabricantului.
- Nu așezați produsul pe o suprafață instabilă de unde acesta poate cădea. Un produs în cădere poate provoca rănirea gravă a unei persoane și deteriorarea gravă a echipamentului.

14. MEDIUL ÎNCONJURĂTOR

- O atenție deosebită trebuie atrasă asupra aspectelor de mediu legate de eliminarea bateriei.
- Este necesară mentenanța în utilizarea acestui aparat în climat tropical și / sau moderat.

Atenționări și avertismente

1. Pentru a evita deteriorarea CABLULUI DE ALIMENTARE SAU A SURSEI DE ALIMENTARE

- Nu aduceți modificări cablului de alimentare sau stecherului.
- Nu îndoiți și nu răsușiți cablul de alimentare.
- Asigurați-vă că ați deconectat cablul de alimentare în timp ce țineți sursa de alimentare.
- Păstrați aparatele de încălzire cu cât mai departe posibil de cablul de alimentare pentru a preveni topirea învelișului.
- Cablul de alimentare, dar și sursa de alimentare, trebuie să rămână ușor accesibile de către utilizator.
- Comutator principal trebuie să rămână accesibil ușor.(Pentru produsele cu întrerupător de alimentare)

2. Pentru a evita electrocutarea

- Nu deschideți corpul principal.
- Nu introduceți obiecte metalice sau inflamabile în interiorul produsului.
- Nu atingeți cablul de alimentare cu mâinile ude.
- Deconectați cablul de alimentare în caz de fulgere.
- Deconectați cablul de alimentare înainte de a instala cablul de semnal.

3. Pentru a evita deteriorarea PRODUSULUI

- Nu utilizați produsul atunci când acesta nu mai funcționează corect. Dacă continuați să folosiți produsul când acesta este defect, acest lucru poate provoca daune grave. Contactați centrul de service pentru clienți în cazul în care produsul nu mai funcționează corect.
- Nu introduceți metale sau substanțe străine în sloturile pentru module sau SmartCard-uri. Aceasta poate provoca deteriorarea produsului și reduce durata vieții echipamentului.

Conținut

Ghid de inițiere rapidă	5	Informații Acces Condiționat	21
Accesorii	5	Acces condiționat	21
Panoul frontal	5	Contul meu	21
Panoul din spate	5	DIGI play	21
Telecomanda	6	Anexe	22
Conectare	7	Specificații	22
Punerea în funcțiune	7	Note software Open Source	23
Introducerea unui SmartCard	8	Software FreeType Licence (FTL)	23
Instalare ușoară	8		
Administrare Canale	9		
Informații evenimente (i info)	9		
Lista de canale	10		
Schimbare canale	10		
Editarea canalelor în lista de canale	10		
Editare canale	10		
Editare listă de canale	10		
Editare listă de favorite	10		
Ghid TV	11		
Vizionare evenimente	11		
Setare Memento	11		
Setare Înregistrări	11		
Navigare rapidă	11		
Schimbare grup	11		
Programare Memento sau Înregistrări	12		
Înregistrare și redare	13		
Înregistrare	13		
Înregistrare imediată	13		
Înregistrare programată	14		
Setare durată de gardă	14		
Redare înregistrări	15		
Control redare	16		
Pauză și Timeshifting Live TV	16		
Redare	17		
Instalare memorie externă	17		
Schimbare tip media	17		
Ghid listă video	18		
Ghid listă audio	19		
Player de muzică	19		
Ghid listă fotografii	20		
Setări	21		
Setare sistem	21		
Limbă	21		
Oră	21		
Control Parental	21		
Setări AV	21		
Stocare date	21		
Înregistrare	21		
Afișare pe ecran	21		
Setări implicite	21		
Informații Sistem	21		
Instalare	21		
Căutare canale	21		
Detectare semnal	21		

Accesorii



Telecomandă / Baterii



Manualul
Utilizatorului



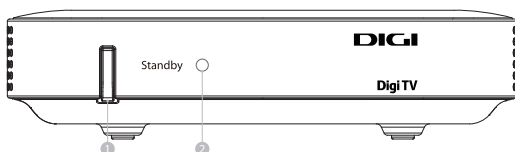
Cablu HDMI



Sursă de alimentare

Notă: Accesoriile pot fi diferite în funcție de zonă.

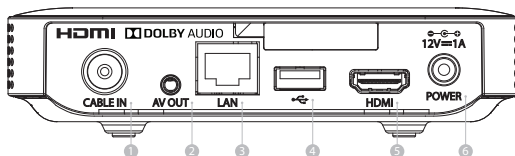
Panoul frontal



1. **STANDBY:** Se schimbă în funcție de modul de operare sau standby.
2. **Indicator LED (Standby : Roșu)**

Note: Imaginea poate fi diferită față de produsul actual. the image may differ from the actual product.

Panoul din spate



1. **CABLE IN:** Conectare cablu de semnal TV.
2. **AV OUT:** Conectare la TV folosind un cablu AV. (nu este inclus)
3. **LAN:** Conectare la internet folosind un cablu de rețea.
4. **USB:** Conectarea unei unități de stocare USB.
5. **HDMI:** Conectare la TV folosind un cablu HDMI.
6. **POWER:** Conectare la sursa de alimentare.

Telecomanda

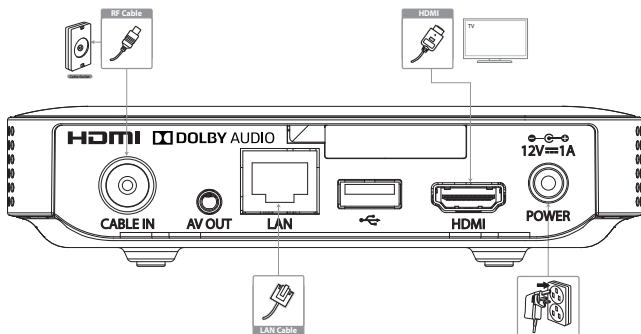


	MUTE	Dezactivare audio
	STANDBY	Comută din modul operare în modul de standby activ. Apăsăți pe butonul Power de pe STB pentru a comuta în modul Standby.
1	Butoane Numerice	(0~9)
	TV/RADIO	Comută între modulele TV și Radio
	TXT	Afișează teletextul
	MENU	Afișează meniul principal
	i (info)	Afișează informații despre canal și despre evenimente
	Butoane cu săgeți	Mută cursorul sus, jos, stânga și dreapta
	OK	Selectează un meniu sau confirmă selecția
	EXIT	Închide toate meniurile și toate ferestrele deschise
	BACK	Comandă de întoarcere la canalul sau ecranul anterior
	GUIDE	Afișează ghidul de programe TV / Radio
	DIGIPlay	Pornește aplicația VOD
	MEDIA	Afișează listele media
	V+/V-	Schimbă volumul audio
	P+/P-	Schimbă canalul sau pagina
	Butoane colorate	Pentru aplicațiile interactive
	FAV	Afișează lista de canale favorite
	SORT	Sortează lista de canale
	FIND	Căutare în ghidul de programe
	MSG	Afișează mesajele primite
	Butoane control redare	Înregistrare, Stop, Play, Derulare înapoi, Pauză, Derulare înainte
AUD	AUDIO	Afișează piste audio
SUB- T	SUBTITLE	Afișează piste de subtitrare

Conectare

Această secțiune descrie modul de conectare al echipamentului pentru ca acesta să funcționeze împreună cu alte echipamente și să beneficieze de o calitate optimă a semnalului.

Avertisment: Conectați toate echipamentele înainte de a introduce sursa de alimentare în priza de perete. Întotdeauna opriți echipamentele și TV-ul înainte să conectați sau să deconectați orice cabluri.



Notă: Dacă întâmpinați probleme la instalarea echipamentului, vă rugăm să contactați departamentul Relații Clienți.

Conectarea cablului de semnal

Conectați cablul de semnal în conectorul CABLE IN.

Conectarea la TV

2-1 Folosind un cablu HDMI

Pentru o imagine de cea mai bună calitate, se va folosi un cablu HDMI pentru conectarea la TV.

2-2 Folosind un cablu AV

Se va folosi un cablu AV (nu este inclus) pentru conectarea la TV.

- Pentru o calitate mai bună, folosiți un cablu HDMI.

Conectarea la internet

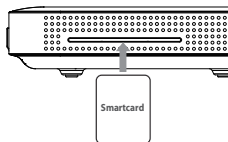
Folosiți un cablu de rețea pentru a vă conecta la internet.

Pornirea

1. Introduceți sursa de alimentare în priză apoi conectați celălalt capăt în conectorul POWER.
2. Porniți apăsând butonul STANDBY pe telecomandă sau butonul STANDBY de pe panoul frontal al echipamentului.

Introducerea SmartCard-ului

1. Țineți SmartCard-ul orizontal cu cipul electronic orientat în jos.
2. Introduceți SmartCard-ul în slotul dedicat aflat pe lateral.



Instalare Ușoară

Instalarea ușoară pornește automat atunci când echipamentul este pornit pentru prima oară sau faceți o revenire la setările fabricantului din meniu.

Notă: Dacă întrerupeți instalarea ușoară fără a termina procedura de scanare a canalelor, este posibil ca unele canale să nu fie disponibile. În acest caz, mergeți la **MENU > Setări > Instalare > Căutare canale** și efectuați o nouă căutare.

1. Limba

Selecțați limba preferată din listă.

2. Țara

Selecțați țara dumneavoastră pentru a determina fusul orar.

3. Afișare

Setați ieșirea video către TV.

4. Căutare canale

Selecțați frecvența de începere a căutării de canale.

5. Căutare automată

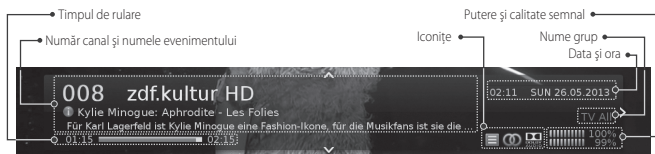
Scanați toate canalele serviciului de televiziune Digi TV în mod automat.

6. Rezultat

Rezultatul instalării ușoare va fi afișat. Alegeți Finalizare pentru a închide procesul de instalare ușoară.

Informații evenimente (i info)

Bara de informații a canalului este afișată pentru câteva secunde de fiecare dată când schimbați canalele. Apăsăți butonul **i** (info) atunci când vizionați un canal pentru a afișa bara de informații. Apăsăți EXIT pentru a o ascunde.



Pentru a vizualiza informații detaliate despre eveniment

Apăsăți butonul **i** (Info) încă o dată atunci când bara de informații este vizibilă.



Pentru a vizualiza informații despre evenimentele altor canale

Apăsăți **▲/▼** atunci când bara de informații este vizibilă. Apăsăți OK pentru a schimba la canalul selectat.

Iconițe

	Canal blocat		Subtitrare
	Nivel control parental		Teletext
	Canal HD		Aspect ecran
	Memento		Dolby Audio
	Rezoluție		

Lista de canale

Apăsați **OK** pentru a deschide **lista de canale**.

Schimbare canale

Selecționați canalul pe care doriți să-l vizionați și apăsați **OK**. Canalul va fi schimbat.



Schimbarea grupului

Apăsați **►** pentru a afișa lista grupului de canale selectat. (TV, HDTV, A-Z, Radio, Favorite 1-5, Recente)



Sortare canale

Apăsați butonul verde pentru a sorta canalele în ordine numerică sau alfabetică.

Notă:

- Apăsați butonul **i** (info) pentru a vizualiza informații detaliate despre canal.
- Apăsați **EXIT** pentru a ieși.

Editarea canalelor în lista de canale

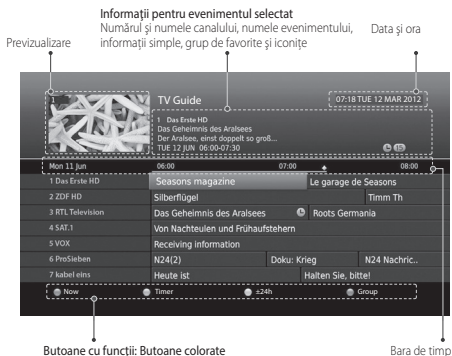
Selecționați un canal pe care doriți să îl editați apoi apăsați butonul roșu.

Favorite	Setarea de canale favorite Selecționați un grup de canale favorite în care doriți acel canal apoi apăsați OK . Pentru a elimina un canal din grupul de favorite, selecționați grupul și apăsați OK din nou.
Blocare	Blocarea canalelor Selecționați Pornit sau Oprit .

Ghidul TV

Puteți accesa ghidul TV în mai multe moduri.

- Apăsați butonul **GUIDE**
- Apăsați butonul **MENU** și selectați Ghid TV.



Vizionare evenimente

1. Selectați un eveniment și apăsați butonul **OK**. Evenimentul va fi afișat în fereastra de previzualizare.
2. Apăsați butonul **OK** din nou pentru a ieși din ghidul TV apoi vizionați evenimentul.

Notă:

- Apăsați butonul **i** (info) pentru a vizualiza informații detaliate despre eveniment.
- Pentru a lista canalele altor grupuri, apăsați butonul **ALBASTRU** apoi selectați grupul dorit.

Setare Memento

1. Selectați un eveniment viitor apoi apăsați butonul **OK**.
2. Selectați **DA** pentru a programa memento.
Evenimentele programate vor fi adăugate automat în **Programări**.

Setare înregistrări

1. Selectați un eveniment viitor apoi apăsați butonul **R**.
2. Selectați **DA** pentru a programa înregistrarea.
Evenimentele programate vor fi adăugate automat în **Programări**.

Notă: Puteți înregistra evenimente numai atunci când un mediu de stocare este conectat la echipament.

Navigare rapidă

Apăsați **< / >** pentru a naviga către evenimentul precedent / viitor.

Apăsați butonul Galben pentru a naviga către ziua precedentă / următoare.

Schimbare grup

Pentru listarea canalelor din alte grupuri, apăsați butonul **ALBASTRU** și selectați grupul dorit.

Programare memento sau înregistrări

1. Apăsați butonul **VERDE**
2. Puteți programa, edita sau șterge mementouri sau înregistrări.
 - Pentru a programa un memento sau o înregistrare apăsați butonul **OK**.
 - Pentru a edita, selectați o programare și apăsați butonul **OK**.
 - Pentru a șterge, selectați o programare și apăsați butonul **ROSU**.
3. Înștiințarea pentru programare va fi afișată. Pentru a schimba opțiunile folosiți **^**/**∇**/**<**/**>**, butoanele numerice și butonul **OK**.
4. Selectați **OK** pentru a salva și a ieși.



Înregistrare

Puteți înregistra programe pe dispozitivul de stocare USB și reda evenimentele înregistrate ori de câte ori doriți.

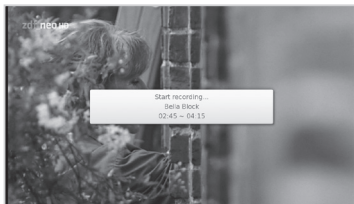
Notă:

- Asigurați-vă că dispozitivul de stocare USB este conectat corect înainte de înregistrare sau de redare.
- Vă rugăm să conectați numai dispozitivul de stocare USB care are doar o singură partiție și a fost formatat pentru înregistrare. Dacă conectați dispozitivul de stocare USB pentru prima dată, vi se va solicita să formatați pentru a fi utilizat pentru înregistrare. Vă rugăm să formatați dispozitivul în conform cu următoarele etape.
- Un dispozitiv de stocare USB care a fost formatat cu FAT32 sau sistem de fișiere NTFS funcționează numai pentru media (MP3, JPEG, XviD).
- Funcțiile acceptate pot diferi în funcție de sistemul de fișiere.
- ext3: Înregistrare, Redare, Copiere (TV / Radio, MP3, JPEG, XviD)
- FAT32 / NTFS: Citire (MP3, JPEG, XviD)
- Portul USB al echipamentului furnizează 500mA.
- Vă rugăm să vă conectați alimentarea la dispozitivele de stocare USB care necesită o sursă de alimentare externă. Dacă nu, este posibil ca dispozitivul să nu fie recunoscut.
- Vă rugăm să conectați un dispozitiv de stocare USB cu ajutorul cablului oferit de producătorul dispozitivului. În cazul în care utilizați un cablu care nu este oferit de producătorul dispozitivului sau un cablu excesiv de lung (max 5m), este posibil ca dispozitivul să nu fie recunoscut.
- Dacă dispozitivul de stocare USB este conectat în modul standby, acesta va fi recunoscut în mod automat atunci când echipamentul va fi pornit.
- Nu deconectați sau opriți dispozitivul de stocare USB în timpul înregistrării sau redării. În cazul în care dispozitivul de stocare USB este brusc deconectat sau scos din priză, fișierele stocate sau dispozitivul de stocare USB pot fi deteriorate.
- Asigurați-vă că aveți copii de rezervă ale fișierelor importante, deoarece datele stocate într-un dispozitiv de stocare USB pot fi deteriorate. Nu vom fi responsabili pentru orice pierdere de date.
- Este posibil ca unele dispozitive de stocare USB să nu fie acceptate sau compatibile.
- Este posibil ca unele programe să nu poată fi înregistrate din cauza DRM.

Înregistrarea imediată

1. Apăsați butonul **R** pentru a înregistra evenimentul curent.
Înregistrarea va porni imediat iar banner-ul de înregistrare va fi afișat timp de câteva secunde.
2. Apăsați butonul **STOP** pentru a opri înregistrarea.

Notă: Înregistrarea va continua până la sfârșitul evenimentului actual. Atunci când nu sunt furnizate informații despre eveniment, înregistrarea va continua timp de două ore. Accesați MENU> Setări> Setare sistem > Înregistrare pentru a schimba valoarea implicită a duratei de înregistrare.



Înregistrare și redare

Înregistrare programată

Puteți programa înregistrarea în Ghidul TV și modul de navigare.

Ghid TV

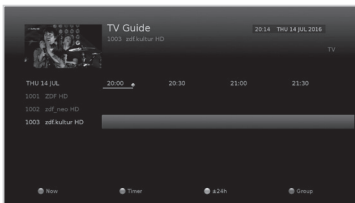
1. Apăsați butonul GUIDE.
2. Selectați un eveniment viitor și apăsați butonul **R**.

Programări

1. Apăsați butonul GUIDE.
2. Apăsați butonul VERDE.
3. Selectați Înregistrare și apăsați butonul OK.

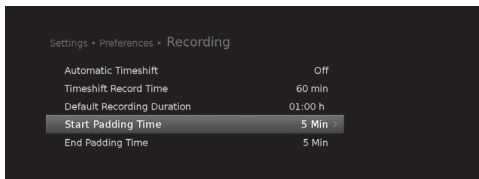
Editarea programărilor pentru înregistrare

1. Apăsați butonul GUIDE.
2. Apăsați butonul VERDE.
3. Pentru a modifica o programare, selectați și apăsați butonul OK. Aveți posibilitatea să modificați opțiunile, cum ar fi canal, data, ora, modul de repetare etc.
4. Pentru a șterge o programare, selectați și apăsați butonul ROSU.



Setare durată de gardă

MENIU> Setări> Setare sistem> Înregistrare



Aveți posibilitatea să setați durata de gardă pentru înregistrare, în cazul în care înregistrarea începe mai devreme sau se termină mai târziu decât era programat.

- Înregistrare de tip Timeshifting: Înregistrarea de tip timeshifting începe atunci când canalul este pus pe pauză.
- Durată de gardă la pornire: Timp suplimentar (gardă) de înregistrare înainte de a începe înregistrarea propriu-zisă.
- Durată de gardă la oprire: Timp suplimentar (gardă) de înregistrare după terminarea înregistrării propriu-zise.

Notă:

- Dacă o înregistrare programată este pe cale să înceapă în timp ce înregistrați un eveniment, banner-ul de înregistrare va fi afișat timp de câteva secunde pentru a vă reaminti. Dacă nu vizionați canalul ce urmează a fi înregistrat, un anunț pentru înregistrare va apărea cu 30 de secunde înainte de începerea înregistrării programate, iar echipamentul va comuta la evenimentul programat în mod automat la ora de începere.
- Asigurați-vă că există suficient spațiu liber înainte de înregistrare. În cazul în care nu există spațiu suficient pe dispozitivul de stocare USB, înregistrarea se va opri.

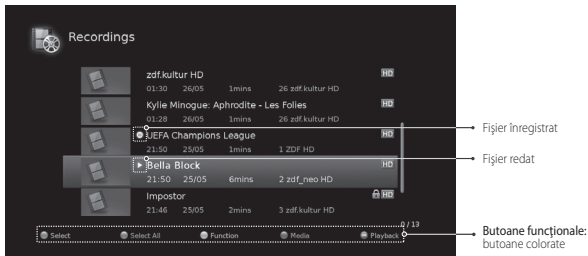
Înregistrare și redare

Notă: Asigurați-vă că dispozitivul de stocare USB este conectat corect înainte de redare.

Redarea înregistrărilor (Video)

Puteți accesa cu ușurință lista de fișiere înregistrate și reda evenimentele înregistrate.

- Apăsați butonul MEDIA, apăsați butonul albastru, apoi selectați Înregistrări.
- Apăsați butonul MENU, selectați MEDIA, apoi apăsați butonul albastru și selectați Înregistrări.



Notă:

- [Icon] : Înregistrare, [Icon] : Redare, [HD] : HD, [CAS] : CAS, [Lock] : Blocare

Selecția un fișier și apăsați butonul OK. Redarea va începe.



Notă: Vă rugăm să nu deconectați sau opriți dispozitivul de stocare USB în timpul redării. În cazul în care dispozitivul de stocare USB este deconectat sau dezactivat, redarea se va opri și echipamentul va trece în modul TV în direct.

Controale redare

	Oprește redarea fișierului curent și trece în modul TV în direct.
	Înregistrare.
	Mută cursorul 30 secunde înapoi și reia scenele redare.
	Redare.
	Pauză redare.
	Mută cursorul 30 secunde înainte și sare peste mai multe scene.
	Mută cursorul la capitoul anterior și reia scenele redare.

Notă:

- Capitolele sunt realizate prin divizarea evenimentului înregistrat în opt porțiuni.
- Derularea înainte și funcția de mutare cursor poate să nu funcționeze în cadrul programelor restricționate prin DRM.

Pauză și Timeshifting (TSR)

Înregistrarea de tip Timeshifting (TSR) vă permite să întrerupeți o transmisiune în direct și de a reveni mai târziu și să continuați vizionarea de unde ați întrerupt-o.

Înregistrarea de tip Timeshifting durează 60 de minute.

Punerea pe pauză a evenimentului urmărit (Pauză Live TV)



1. Apăsați butonul PAUZĂ.
2. Butonul Pauză face un decalaj de timp între punctul de transmisie live și punctul de vizionare.
2. Apăsați butonul PLAY pentru a reveni.

Notă: Apăsați butonul STOP pentru a opri decalajul de timp și treceți în modul TV în direct.

Derularea înapoi și vizionarea scenelor pierdute

1. Apăsați butonul REWIND.
2. Apăsați butonul PLAY în punctul de unde doriți să începeți vizionarea.

Derularea rapidă înainte și omiterea unor scene

Puteți derula rapid înainte numai atunci când există un decalaj de timp între punctul de vizionare curent și transmisia în direct.

1. Apăsați butonul FAST FORWARD.
2. Apăsați butonul PLAY în punctul de unde doriți să începeți vizionarea.

Redarea

Puteți reda fișiere foto, video sau muzică de pe dispozitivul de stocare USB conectat.

Aveți posibilitatea să accesați lista Media în mai multe moduri.

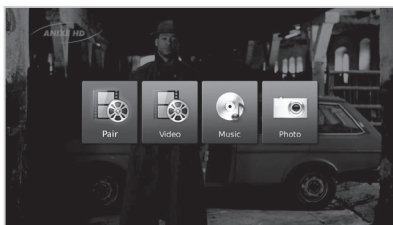
- Apăsați butonul MEDIA și apăsați butonul albastru
- Apăsați butonul MENIU și selectați MEDIA. Apoi, apăsați butonul albastru.
- Conectați un dispozitiv de stocare USB și selectați tipul de media. Meniul media este afișat automat atunci când conectați un dispozitiv de stocare USB.

Video	Listează fișierele de tip XviD.
Muzică	Listează fișierele de tip MP3.
Foto	Listează fișierele de tip JPEG.

Asocierea dispozitivului de stocare USB

Puteți începe înregistrarea după asocierea dispozitivului de stocare USB.

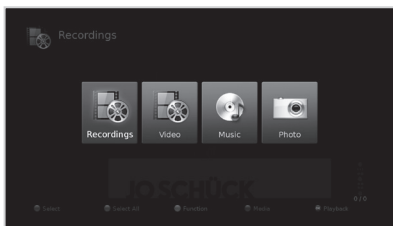
1. Conectați un dispozitiv de stocare USB la STB.
2. Selectați **asociere** și apăsați butonul **OK** pentru a seta dispozitivul de stocare USB conectat ca dispozitiv de înregistrare.



Notă: Redarea fișierelor media, cum ar fi video, audio și foto este posibilă fără a asocia un dispozitiv de stocare.

Schimbare tip media

1. Apăsați butonul albastru pentru a comuta tipul de media.
2. Selectați tipul de media și apăsați butonul OK.
 - > Înregistrări, Video, Muzică, Foto



Notă:

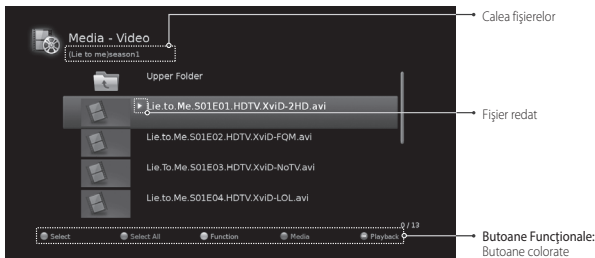
- Folosiți doar dispozitive de stocare USB formate ext3, FAT sau NTFS.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timpul redării. Fișierele stocate sau dispozitivul de stocare USB pot fi deteriorate.
- HUMAX nu garantează compatibilitatea cu toate dispozitivele de stocare USB și nu își asumă nici o responsabilitate pentru eventualele pierderi de date.

Utilizarea Listei video

MENIU> Media> Video

Notă:

- Asigurați-vă că dispozitivul de stocare USB este conectat corect înainte de a utiliza listele media.
- Apăsați butonul albastru pentru a schimba tipul de media.



Redarea fișierelor

Selecțai un fișier și apăsați butonul OK. Redarea va începe de la momentul recent vizualizat.

Notă:

- Este posibil ca unele butoane de control să nu funcționeze în funcție de conținutul redat.

Editarea fișierelor

Ștergerea fișierelor

1. Selectați fișierul pe care doriți să-l ștergeți și apăsați butonul GALBEN.
2. Selectați Ștergere și apăsați butonul OK.
3. Selectați DA și apăsați butonul OK.

Redenumirea fișierelor

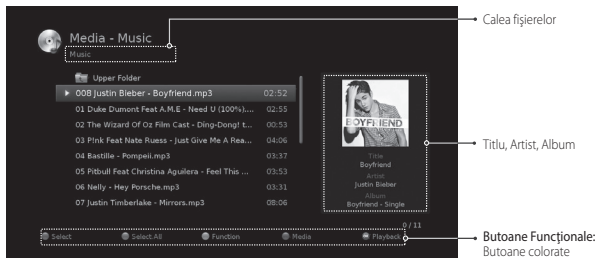
1. Selectați fișierul pe care doriți să-l redenumiți și apăsați butonul GALBEN.
2. Selectați Redenumire și apăsați butonul OK.
3. Selectați DA și apăsați butonul OK.

Utilizare Listă Muzică

MENU > Media > Muzică

Notă:

- Asigurați-vă că dispozitivul de stocare USB este conectat corect înainte de a utiliza listele media.
- Apăsați butonul albastru pentru a schimba tipul de media.

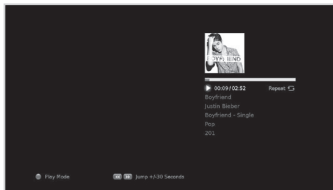


Redarea fișierelor

Selecționați un fișier și apăsați butonul OK sau PLAY. Toate fișierele din dosar vor fi redate succesiv.

Player-ul de muzică

Player-ul de muzică este afișat în timpul redării fișierelor de tip audio.



	Redare		Pauză redare
	Mută cursorul 30 secunde înapoi și reia scenele redate.		Mută cursorul 30 secunde înainte și omiteți mai multe scene.
	Schimbă modul de redare (O dată, se repetă, se repetă toate, redare aleatorie)		Oprește player-ul de muzică și afișează lista

Utilizarea Listei foto

MENIU> Media> Foto

Notă:

- Asigurați-vă că dispozitivul de stocare USB este conectat corect înainte de a utiliza listele media.
- Apăsăți butonul albastru pentru a schimba tipul de media.



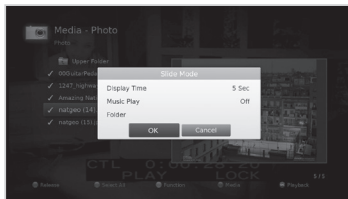
Prezentare fotografii

Selecțai un fișier și apăsați butonul OK sau PLAY. Toate fișierele din folder vor fi afișate succesiv.

Mod de prezentare

Puteți reda fișiere muzicale în timpul prezentării.

1. Apăsăți pe butonul GALBEN.
2. Selecțai modul Prezentare și apăsați butonul OK.
 - > **Timp de afișare:** Durata de afișare a unei fotografii
 - > **Redare audio:** Selecțai Activat pentru a reda fișiere muzicale în timpul prezentărilor.
 - > **Dosar:** Selecțai dosarul în care se regăsesc fișierele audio folosind butonul ROSU.
3. Selecțai OK pentru a salva și a ieși.



Editarea fișierelor

Ștergerea, redenumirea fișierelor foto se face la fel ca și în lista video. Consultați Utilizarea Listei Video > Editarea fișierelor.

Setări

Setare sistem

- **Limbă:** Puteți seta limba sistemului, limba audio, limba de subtitrare și limba EPG.
 - **Oră:** Puteți seta ora curentă și fusul orar. Setarea de oprire automată în cazul în care nu are loc nici o interacțiune cu utilizatorul pentru o perioadă prestabilită. De asemenea, puteți seta cronometrul pentru pornirea / oprirea echipamentului.
 - **Control parental:** Puteți seta nivelul de control parental, blocarea meniului principal și schimbarea codului PIN.
 - **Setări AV:** Puteți seta aspectul imaginii și formatul de afișare în conformitate cu aspectul imaginii. De asemenea se poate seta modul de ieșire a semnalului audio digital.
 - **Stocare date:** Puteți formați dispozitivul de stocare USB.
 - **Înregistrare:** Funcția automată Timeshifting poate fi activată sau dezactivată.
 - **Setare OSD:** Puteți seta durata de afișare a banner-elor ce se afișează de fiecare dată când schimbați canalul. De asemenea, puteți seta transparența meniului (OSD).
 - **Setări implicite:** Puteți restaura produsul la setările implicite.
- Avertizare:** Odată ce reveniți la setările implicite, toate datele de utilizator vor fi resetate.
- **Informații de sistem:** Se afișează diverse informații de sistem.

Instalare

- **Căutare canale:** Caută automat toate canalele.
- **Detectarea semnalului:** Afișează nivelul și calitatea semnalului la frecvența predefinită.

Informații Acces Condiționat

Acces condiționat

- **Informații CA:** Afișează informații CAS cum ar fi serie SmartCard, serie STB.
- **Mesagerie:** Puteți citi mesaje transmise de RCS&RDS.

Contul meu

- **Cont DIGI CARE:** Activare cont DIGI CARE cu PIN sau cont de e-mail.
- **Facturi:** Contine informații despre facturile eliberate de RCS&RDS și starea lor (achitat/neachitat).
- **Mesagerie:** Puteți citi mesaje transmise de RCS&RDS.

DIGI Play - Disponibil în curând

Digi Play este un serviciu video la cerere prin care clienții pot accesa conținut video, inițial disponibil pe platforma online www.digi-online.ro și prin intermediul aplicației Digi Online. Acum acesta devine disponibil și prin intermediul STB-ului. Utilizatorii au acces la o bază generoasă de filme și seriale care va fi îmbogățită lunar.

- **Categorii VoD:** Afișează categoriile DIGI Play de unde pot fi selectate genurile de filme sau documentare.
- **VoD Promo:** Prezintă oferte promoționale.

Specificații

Tuner & Frecvențe	
Nr. de Tunere	1
Conector intrare	IEC 169-24 Female, F-Type fără filet
Plajă Frecvențe	51 MHz to 862 MHz
Nivel Semnal	-15dBmV to +15dBmV
MPEG Transport Stream A/V Decoding	
Rezoluție Video	1080p/1080i/720p
Mod audio	Single channel/Dual channel/Joint stereo/Stereo
Format Video	4:3, 16:9
Memorie	
Memorie Flash	128MB
RAM	512 MB
Serial Flash	4 MB
Audio/Video/ In/Out	
Video / Audio	HDMI, AVOUT(PHONE Jack)
Data In/Out	
USB	USB2.0 Host (5V --- 500mA Max.)
Rețea	
Ethernet	RJ45, 100BASE-T
Sursă de alimentare	
Tip	Sursă de alimentare externă
Voltaj intrare	100-240V~50/60Hz
Voltaj DC ieșire	12V --- 1.0A
Consum de curent	Max 12W
Protecție	Protecție la supratensiune și descărcări electrice
Specificații fizice	
Dimensiune	135mm(W) X 135mm(D) X 31mm(H)
Greutate (Netă)	200g
Temperatură de operare	0 °C to +40 °C
Temperatură de păstrare	-10 °C to +70 °C

Notă: Specificațiile pot fi modificate fără notificare prealabilă.

Observații Open Source Software

Produsele HUMAX folosesc anumite programe open source distribuite în conformitate cu GNU GENERAL PUBLIC LICENCE Versiunea 2 și GNU LESSER GENERAL LICENCE Versiunea 2.1 fiecare așa cum sunt definite și publicate de către Free Software Foundation, Inc.

Următoarele coduri sursă GPL și LGPL software utilizate în acest produs pot fi furnizate și această ofertă este valabilă până la trei ani de la data inițială de descărcare a software-ului sau achiziționarea de produse care conțin astfel de software-uri. Vă rugăm să ne contactați la gnu@humaxdigital.com.

GPL Software

linux
busybox

LGPL Software

uClibc
libexif
lxc
directfb
FFmpeg
libsigc++

FreeType License (FTL) Software

freetype
Porțiuni ale acestui program sunt sub drepturi de autor © <2007> Proiectul FreeType (www.freetype.org).
Toate drepturile rezervate.

OpenSSL License Software

OpenSSL
Acest produs include programul criptografic scris de Eric Young. (Eay@cryptsoft.com)
Acest produs include un program scris de Tim Hudson. (Tjh@cryptsoft.com)
Acest produs include programe dezvoltate de OpenSSL Project pentru utilizarea în OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org>)

The GNU General Public License (GPL)

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must make the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty, keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty, and give any other recipients of the Program a copy of this

License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole to no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to how to obtain the distribution corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source

code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License.

Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other

free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms. To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty, and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

One line to give the program's name and a brief idea of what it does:

Copyright (C) *yyyy* name of author This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version. This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details. You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA. Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items-whatever suits your program. You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a 'copyright disclaimer' for the program, if necessary. Here is a sample, after the names:

Yooyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers)

written by James Hacker.
signature of Ty Coon, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice
This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Library General Public License instead of this License.

GNU Lesser General Public License (LGPL)

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301
USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software-to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages-typically libraries-of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below. When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things. To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it. For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library. To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license. Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs. When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more

lax criteria for linking other code with the library. We call this license the "Lesser" General Public License because it does less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances. For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License. In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system. Although the Lesser General Public License is less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the library. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a 'work based on the library' and a 'work that uses the library'. The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this license"). Each licensee is addressed as 'you'. A 'library' means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables. The 'Library', below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A 'work based on the Library' means either the Library or any derivative work under copyright law; that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term 'modification'.) 'Source code' for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library. Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this license; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License. d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library. In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices. Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange. If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License. However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the Library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially

significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law. If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of the things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same

work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property rights claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software

Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library's name and an idea of what it does: Copyright (C) year name of author This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version. This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.
signature of Ty Coon, 1 April 1990
Ty Coon, President of Vice

